

Методы, критерии и порядок оценки

Прогресс и обучение оцениваются не только в конце, но и на протяжении всего курса. Будет оцениваться способность мыслить и анализировать проблемы.

Студенческие оценки будут определяться выполнением отчетов по индивидуальным заданиям после каждого раздела с презентацией прототипов. Относительный вес каждого отчета будет установлен на уровне 100 %, и отдельно вес оценки:

описание – 20 %;

анализ допущенных ошибок при моделировании или настройке моделей – 30 %;

использование адекватной терминологии – 10 %;

наличие рабочего прототипа – 40 %.

Навыки и персональное развитие

Дисциплина "3D-моделирование и проектирование" обеспечивает способность студентов:

1) использовать профессиональные знания и навыки на практике для решения инженерных и практических задач создания инновационных объектов;

2) анализировать, обсуждать, формулировать и решать проблемные ситуации разработки и проектирования новых объектов и технологий, решать нестандартные задачи и создавать принципиально новые подходы при создании инноваций;

3) осваивать новые знания и навыки, самосовершенствоваться и самообучаться, продолжать профессиональное развитие;

4) уметь работать в команде, работать над поиском новых идей в коллективе;

5) улучшать навыки общения, включая устную и письменную коммуникацию;

6) организовывать собственную деятельность и эффективное управление временем;

7) критически мыслить.