**Тема: Поняття події. Види подій.**

**Подія** (у середовищі Scratch) — *натискання на клавішу, клацання клавішею миші на об'єкті (виконавцю або сцені), надходження повідомлення, зіткнення виконавців тощо.*  
  
При виконанні проекту виконавці можуть реагувати на події — *опрацьовувати події.*  
  
**Види подій**:

* події, які запускають скрипти;
* події, які можуть запускати певні дії у скриптах;
* набуття величинами певних значень.

Після того, як визначено, на які події повинні реагувати виконавці, потрібно продумати алгоритми опрацювання подій — описи послідовностей дій, які необхідно виконувати у випадку виникнення тієї чи іншої події. Найчастіше це реалізують шляхом запуску певних скриптів за умови появи події з використанням блоків-заголовків. Інший спосіб полягає у перевірці наявності події або значення певної величини.  
  
**Події, які запускають скрипти**

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/1.png | Натискання кнопки |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/2.png | Вибір виконавця |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/3.png | Натискання клавіші на клавіатурі |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/4.png | Вибір сцени |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/5.png | Отриманя повідомлення |

**Події, які можуть запускати певні дії у скриптах**

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/6.png | Дотик до вказаного об'єкта |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/7.png | Дотик до вказаного кольору |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/8.png | Дотик одного кольору до іншого |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/9.png | Натискання клавіші на клавіатурі |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/10.png | Натискання кнопки миші |

**Величини, які можна використати в означенні подій**

|  |  |
| --- | --- |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/11.png | Координата вказівника мишки по горизонталі |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/12.png | Координата вказівника мишки по вертикалі |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/13.png | Відстань між виконавцем та іншим об‘єктом |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/14.png | Значення таймера в секундах |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/15.png | Значення гучності відтворення звуків (1 : 100) |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/16.png | Координата виконавця по вертикалі (–240 : 240) |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/17.png | Координата виконавця по горизонталі (–180 : 180) |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/18.png | Розмір виконавця у відсотках від початкового розміру |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/19.png | Поточний номер образу виконавця |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/20.png | Темп звучання в ударах за хвилину |
| http://www.kievoit.ippo.kubg.edu.ua/kievoit/2016/15/21.png | Гучність звуку |