



Скринька незвичайних завдань. (Виконай до наступного уроку).

Завдання 1 (Обов'язково).

Make a paper doll and clothes for her. Tell me what she's wearing. Зроби свою паперову ляльку і одяг для неї. Розкажи у що вона одягнена.

Коли будуєш речення, дотримуйся порядку слів, поданого у зразку.

Використай шаблон і зроби свою паперову ляльку. Намалюй різний одяг для неї.

Або роздрукуй готову ляльку. Наприклад, публічна бібліотека Лоуренса має колекцію паперових ляльок, що виходили з друку у 1939-1949 роках. За цим посиланням ти можеш знайти багато ляльок та одягу й аксесуарів для них:

https://www.digitalcommonwealth.org/search?f%5Binstitution_name_ssi%5D%5B%5D=Lawrence+Public+Library&q=Phyllis+Tyler+Paper+Doll+Collection

Виріж собі ляльку і потренуйся її описувати. Виконане завдання надсилай мені на [пошту](#). Вказуй тему листа: «Для містера Вінда».

Поділись результатами своєї праці з однокласникам. Ти також можеш викласти свою роботу на майданчик досягнень.

Шаблон ляльки ти знайдеш у матеріалах для друку до цього уроку.

Зразок:



This is Anna. She is wearing a red, yellow and blue dress. She is wearing an orange hat. Anna is wearing red shoes.

Критерії виконання завдання:

1. Всі слова написано без помилок.
2. Слова в реченнях розташовано у правильному порядку.
3. Складено 4 – 6 речень.

Завдання 2 (Обов'язково).



1. Read and rearrange the words to form correct sentences.

Прочитай та перестав слова місцями так, щоб утворити правильні речення.

Виконай гру розроблену і створену Оуеном Дваєром. Подивись на малюнок і перетягни хмаринки зі словами. Якщо натиснеш значок мікрофона, то почуєш речення, яке треба скласти. У кружечку біля малюнка є цифра, що показує кількість правильних ходів. Якщо ти переставиш хмаринки більше разів, ніж показано, то не отримаєш бали за побудову цього речення.

Після закінчення гри ти побачиш кількість балів, які ти набрав. Надрукуй своє ім'я в прямокутнику під словом «Name» і свій клас у прямокутнику під словом «Location».

Посилання: <https://www.gamestolearnenglish.com/falling-english/#clothes>

Критерії виконання завдання:

1. Всі речення складено правильно.
2. Набрано не менше 1000 балів.

Завдання 3 (За бажанням).

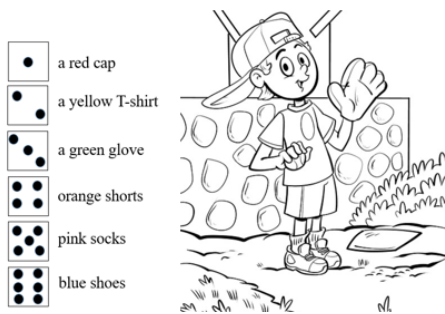


Play with your relatives and friends. Пограй з рідними та друзями.

Для гри тобі знадобиться гральний кубик, кольорові олівці та роздруковані для кожного з учасників гри розмальовки (аркуш ти знайдеш у матеріалах для друку до цього уроку).

Правила. Гравці по черзі кидають кубик і розфарбовують предмети одягу тим кольором, що вказаний в інструкції. Якщо учаснику гри дістається та цифра, що вже йому випадала, то він пропускає хід. Перемагає той, хто першим розфарбує весь одяг на своєму аркуші.

Зразок:



2. Make your own version of such a game. Зроби свій варіант такої гри.

Пограй в неї з рідними, друзями та однокласниками. Ти також можеш викласти свою гру на майданчик досягнень.