

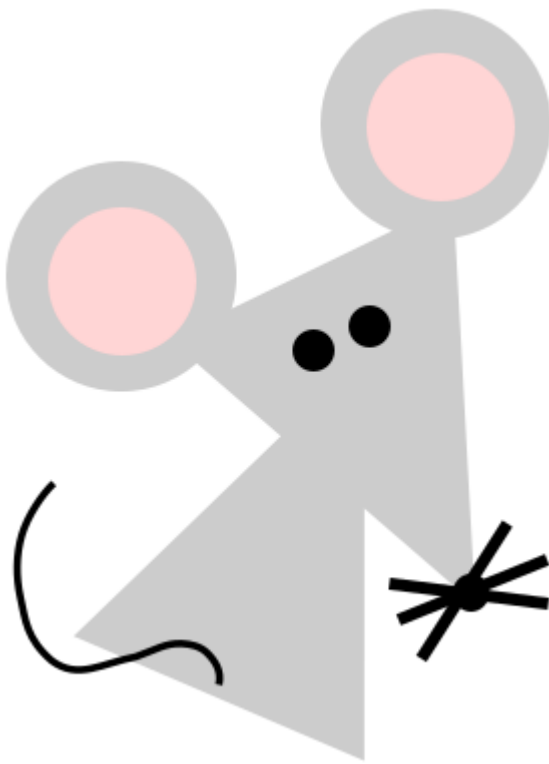
Практичні завдання до заняття

Завдання (6 балів)

У середовищі векторного графічного редактора Inkscape намалюй мишку за зразком.

1. Відкрий вікно графічного редактора Inkscape.
2. Вибери інструмент Багатокутник на панелі інструментів. На палітрі кольорів у нижній частині вікна вибери сірий колір.
3. На панелі параметрів інструментів у верхній частині вікна вибери форму фігури — багатокутник, Кути — 3.
4. Виконай протягування мишею на полотні, щоб намалювати тіло мишки — трикутник бажаного розміру.
5. Вибери інструмент та виділи намальований об'єкт. Ще раз клацни на ньому мишею, щоб з'явилися маркери для обертання й нахилу об'єкта. Виконай обертання та нахил намальованої фігури за допомогою маркерів на кутах об'єкта.
6. Виклич контекстне меню, натиснувши правою кнопкою миші на трикутнику. Обери команду Дублювати. Перетягни отриману копію трикутника на вільне місце.
7. Вибери інструмент та виділи отриману копію трикутника. Ще раз клацни на ньому мишею, щоб з'явилися маркери для обертання й нахилу об'єкта. Виконай обертання та нахил намальованої фігури за допомогою маркерів на кутах об'єкта.
8. Вибери інструмент Еліпс, утримуючи клавішу CTRL створи два кола — вушка.
9. Вибери інструмент Еліпс і рожевий колір на палітрі кольорів. Намалюй два кола, що будуть внутрішніми частинами вух.
10. Намалюй ще кола із заповненням чорного кольору, що будуть очима. Розмісти їх за зразком.

11. За допомогою інструмента Перо Безьє намалюй криву - хвост мишки та розмісти за зразком.
12. За допомогою інструмента Перо Безьє намалюй три прямі лінії - вуса мишки та розмісти за зразком.
13. Вибери інструмент Еліпс, утримуючи клавішу CTRL створи коло чорного кольору – кінчик носу мишки.
14. Збережи результат у файлі Мишка а в папці Векторна графіка своєї структури папок.



Завдання (9 балів)

Побудуй зображення, що складається з фігур у векторному графічному редакторі Inkscape.



Завдання (12 балів)

Місто відзначає День народження. На честь свята проводиться конкурс на кращу емблему міста. Однією з умов конкурсу є створення ескізу емблеми за допомогою комп'ютера. Іншою умовою є те, що зображення на емблемі має складатися переважно з геометричних фігур. Запропонуй три варіанти емблеми міста. Створи їх у векторному графічному редакторі Inkscape (Приклади дивись нижче).

