

Практичні завдання до заняття

Завдання (6 балів)

У середовищі векторного графічного редактора Inkscape створи орнамент за зразком. Відеоматеріал до завдання можна переглянути за посиланням

<https://youtu.be/3w6FCCGuWbI> .

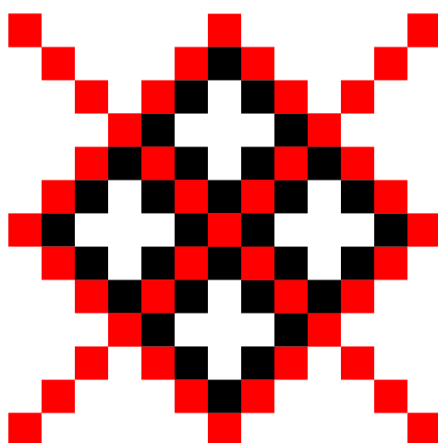


Рис. 1. Зразок орнаменту

1. Відкрий вікно графічного редактора Inkscape.
2. Вибери інструмент *Прямокутник*. Створи квадрат довільного розміру червоного кольору.
3. Продублюй створений квадрат. Зробити заповнення та штрих тексту на свій розсуд.
4. Побудуйте фрагмент орнаменту з чорних та червоних квадратів рис.2.

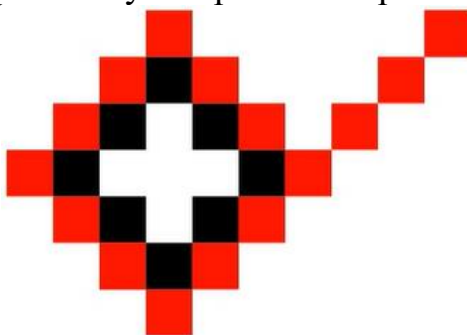


Рис. 2. Фрагмент орнаменту

5. Згрупуй елементи фрагменту.
6. Продублюй фрагмент.
7. Поверни фрагмент на 90°проти годинникової стрілки (рис. 3).

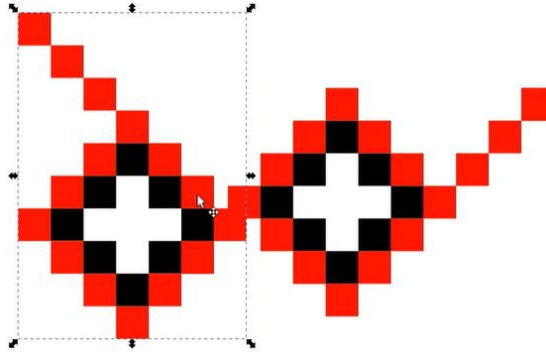


Рис. 3. Створення другого фрагмента

8. Розмісти другий фрагмент.
9. Виконай пункти 6-8 ще два рази.
10. Збережи результат у файлі Орнамент в папці Векторна графіка своєї структури папок.

Завдання (9 балів)

Побудуй у векторному графічному редакторі Inkscape зображення «Здивований самйл». Скористайся відеоматеріалом до завдання <https://youtu.be/qvx-Gxv4jLg> .



Завдання (12 балів)

Для привітання вчителів зі святом «Днем вчителя» твій клас вирішив створити багатошарове зображення - листівку у векторному графічному редакторі Inkscape. Запропонуй свої варіанти листівок (1-2 варіанти).