

Практичні завдання до заняття

Завдання (6 балів)

У середовищі векторного графічного редактора Inkscape створіть текст за зразком.



1. Відкрий вікно графічного редактора Inkscape.
2. Вибери інструмент **Текст**. Введіть довільний текст.
3. Зробити заповнення та штрих тексту на свій розсуд.
4. Підніміть й опустіть літери за зразком.



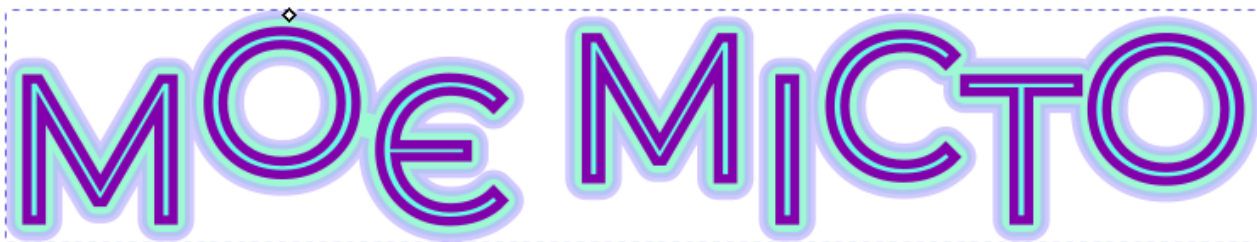
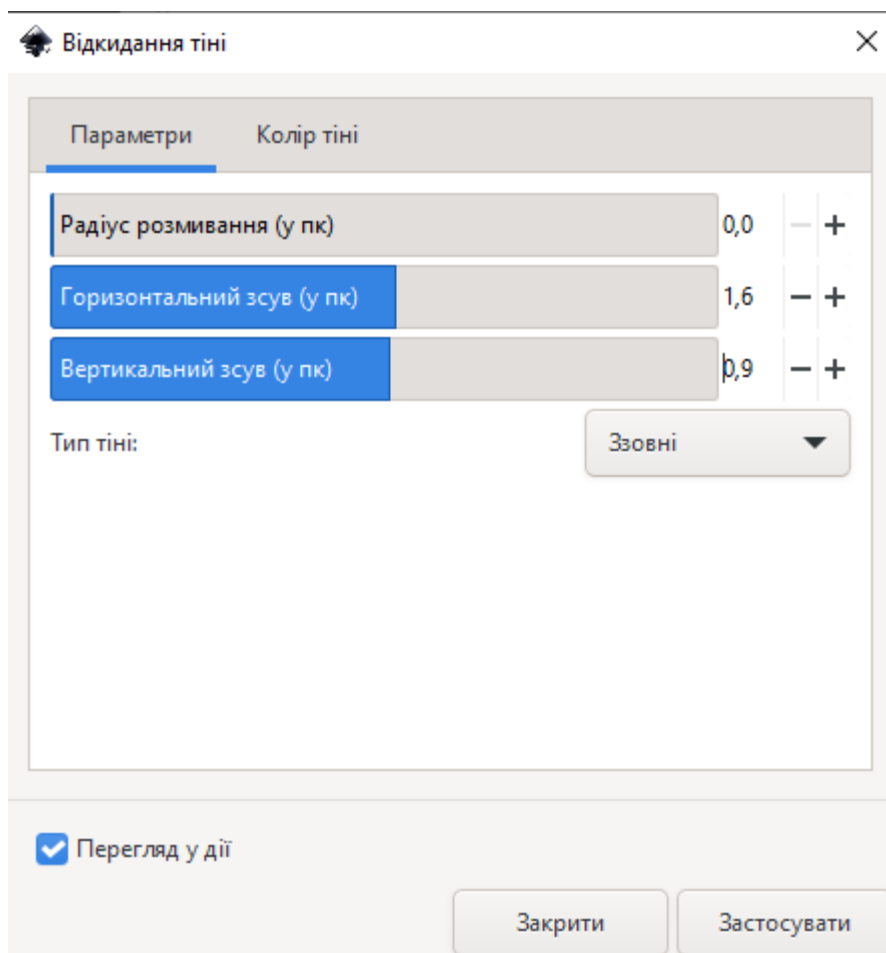
5. Виділи текст.
6. Використай команду меню **Контур / Зв'язане втягування** і створити копію тексту, прив'язану до основного. Для цього потрібно потягнути за маркер на контурі.



7. Виділити весь текст, зробити заповнення і штрих, використавши закладку **Заповнення та штрих**.



8. Створити тінь за допомогою вказівки меню **Фільтри / Тіні й відблиски / Відкидати тінь...**



9. Збережи результат у файлі Місто в папці Векторна графіка своєї структури папок.

Завдання (9 балів)

Побудуй у векторному графічному редакторі Inkscape хмару слів (*Хмара слів* (*хмара тегів, або зважений список*) – це візуальне відтворення списку слів, категорій, міток чи ярликів на єдиному спільному зображенні.) з термінів теми «Комп'ютерна графіка». Використай не менше, ніж 15 термінів. Хмара слів має бути виконана у вигляді векторного примітива. Приклади виконаного завдання дивись нижче.



Крива Растр
Вектор Клон Піксель
Тривимірне
Монітор Фрактальне
Векторне
Растрове
Примітив
Палітра
Шар
Сегмент



Шар
Вектор
Монітор
Сегмент Клон
Векторне Растр
Тривимірне Примітив
Фрактальне Палітра
Растрове Крива
Піксель

Завдання (12 балів)

Орган учнівського самоврядування школи, де ти навчаєшся, вирішив змінити свій логотип. Запропонуй три варіанта логотипу. На логотипі має бути зображена символіка органу самоврядування твоєї школи та має бути відображено гасло органу самоврядування. Створи логотипи у векторному графічному редакторі Inkscape (Приклади дивись нижче).

