

Тема: Векторний графічний редактор. Текстові об'єкти

Мета:

- дізнатися як до зображення додати текст;
- ознайомитися з алгоритмами розміщення текстового напису уздовж контуру або всередині фігур;
- з'ясувати як підготувати фігурний текст

Практичне значення:

- навчитися додавати, редагувати та формувати текстові об'єкти різного типу, що є частиною векторного зображення;
- отримати практичні навички розміщування текста у фігурі та по контуру.

Додавання тексту до зображення

Написи до малюнка зручно додавати інструментом Текст. Вибравши інструмент, треба клацнути місце, де має починатися напис (там з'явиться текстовий курсор), та ввести напис за допомогою клавіатури.

При цьому не варто зважати на розмір символів, бо розмір готового напису можна змінювати як завгодно, користуючись інструментом Стрілка. Колір штриха та заповнення літер змінюється так само, як і для інших об'єктів. Також на панелі параметрів інструмента для напису можна змінити гарнітуру, накреслення, вирівняти абзаци тощо.

Виділивши окремий символ, його можна змістити вгору чи вниз або повернути на певний кут відносно інших символів. Для кожного символу окремо можна задати стиль штриха та заповнення.

Додаткові можливості для опрацювання напису надає меню Текст. Команда меню Текст → Текст і шрифт відкриває діалогове вікно для більш детальної роботи з написом.

Робота з текстовими об'єктами

Уведений текст можна розмістити вздовж кривої довільної форми. Для цього потрібно додати до малюнка текст і криву й виділити їх разом, а потім вибрати команду меню ***Текст → Розмістити по контуру***.

У разі змінення форми кривої буде відповідно змінюватися і форма тексту [11].

Текст можна розміщувати всередині однієї або кількох фігур. Для розміщення тексту в кількох фігурах слід спочатку виділити текстовий напис, а потім, утримуючи натисненою клавішу ***Shift***, виділити всі фігури в послідовності, протилежній до бажаної послідовності розміщення тексту. Після виділення всіх необхідних об'єктів вибирають вказівку ***Текст/Огорнути в рамку***.

Якщо текст розмістили вздовж контуру або всередині фігур, за допомогою вказівок ***Текст/Видокремити від контуру*** та ***Текст/Вийняти з рамки*** можна повернути його до початкового вигляду текстового напису [4].

Текстовий об'єкт можна прикрасити. Для цього його потрібно виділити й скористатися командою меню ***Контур → Зв'язане втягування***. За текстовим об'єктом з'явиться ще один об'єкт, що слугує тлом. Його форму можна змінювати шляхом перетягування маркера, можна задати кольори штриха та заповнення, відмінні від початкового об'єкта. У разі змінення тексту буде відповідно змінюватися й об'єкт втягування.

Текстові блоки

Якщо, вибравши інструмент Текст, далі виконати перетягування мишею, то буде створено прямокутний текстовий блок. Текст, який буде набрано, розміститься всередині цього блока[11].