

Практичні завдання до заняття

Завдання (6 балів)

У середовищі векторного графічного редактора Inkscape намалюй лисуна за зразком (рис.1).



Рис.1. Векторне зображення лисуна

1. Відкрий вікно графічного редактора Inkscape.
2. Вибери інструмент Перо Безьє на панелі інструментів. Створи замкнений контур (рис. 2).

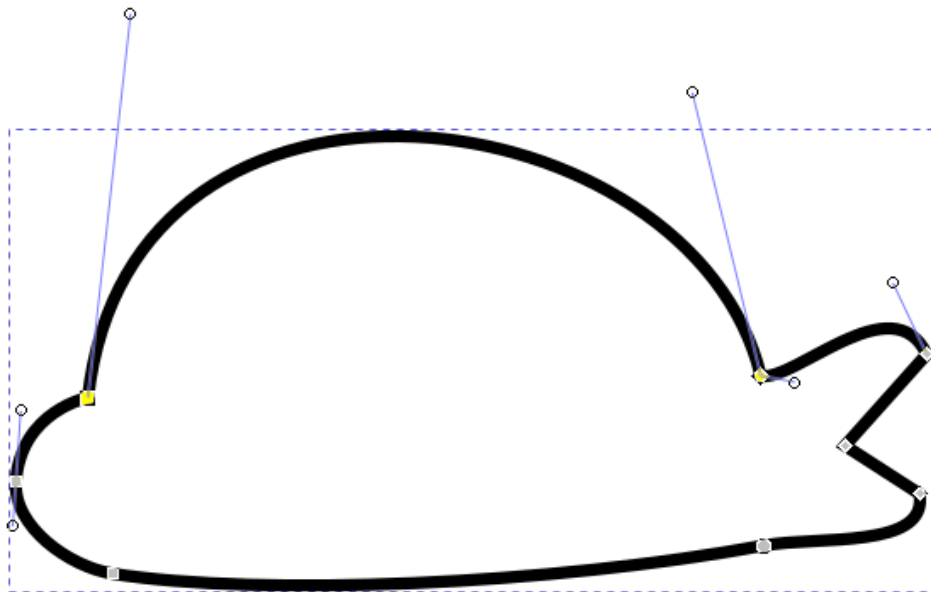


Рис.2. Контур тіла лисуна.

3. За допомогою інструмента Перо Безьє створи незамкнений контур - передню кінцівку лисуна – ласт (рис.3). Обери заповнення незамкненого контура білим кольором.

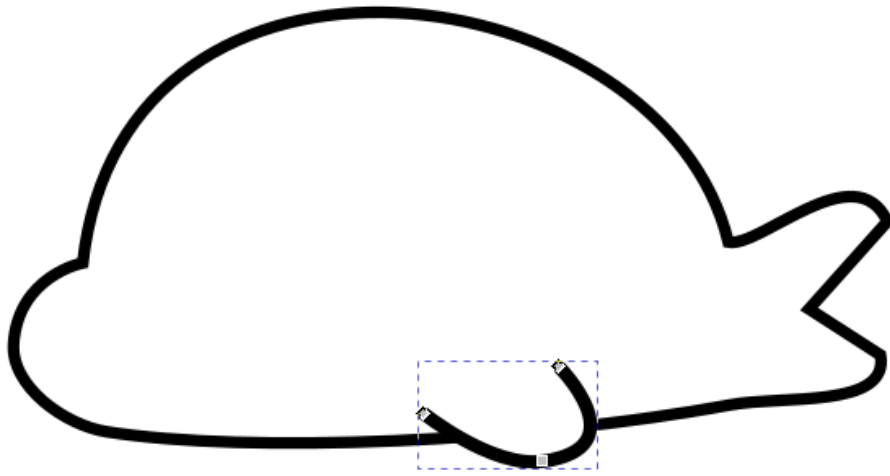


Рис. 3. Ласт

4. Обери на палітрі кольорів чорний колір та, використовуючи інструмент Еліпс при утриманні клавіші CTRL, створи око лисуна. Друге око отримай копіюванням вже існуючого. Для цього скористайся командою контекстного меню Дублювати (рис. 4).

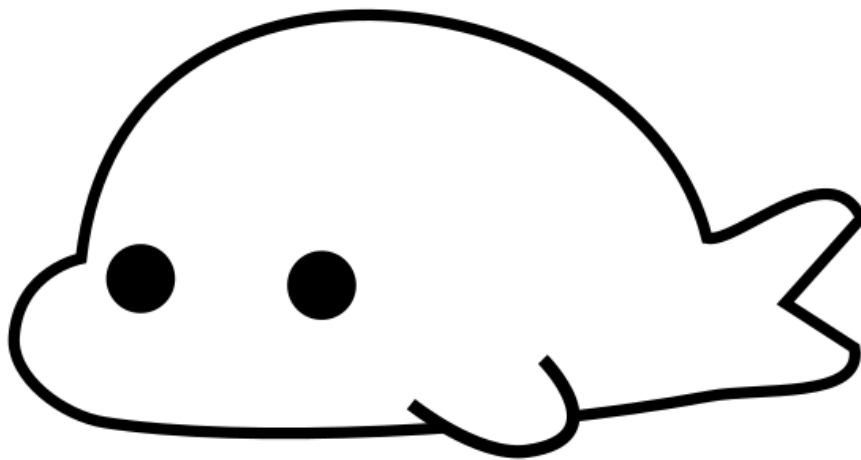


Рис. 4. Створення очей лисуна

5. На палітрі кольорів клацни на ніжно-рожевому кольорі та, виконавши ті самі дії, що описані у пункті 4, створи щічки лисуна.

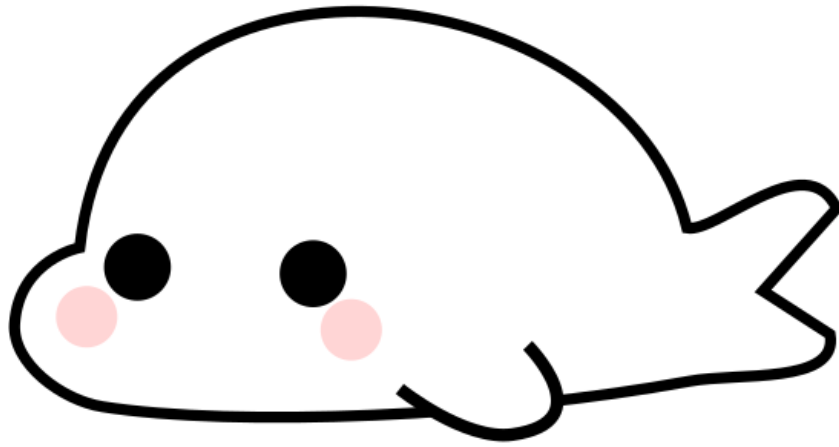


Рис. 5. Створення щік лисуна

6. Створи ніс лисуна, обравши інструмент Еліпс та чорний колір на Палітрі кольорів (рис. 6).



Рис. 6. Створення носа лисуна

7. Інструмент Перо Безье використай для створення рота тварини. Спочатку побудуй верхню частину рота (рис. 7).



Рис. 7. Створення верхньої частини рота лисуна.

8. Побудуй нижню частину рота та обери заповнення рожевим кольором (рис. 8).



Рис. 8. Створення нижньої частини рота

9. Доповни малюнок блакитним еліпсом. Розмісти його під ротом та носом лисуна, скориставшись командою Опустити на один рівень нижче (рис. 9).

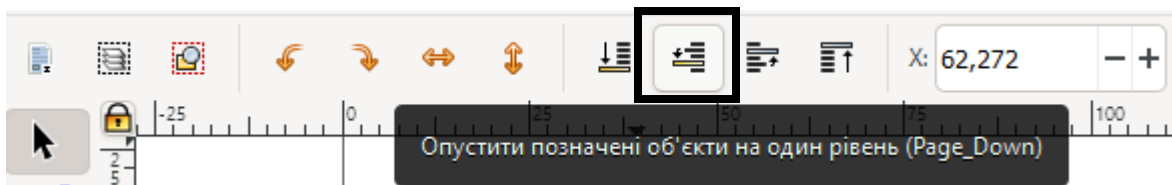
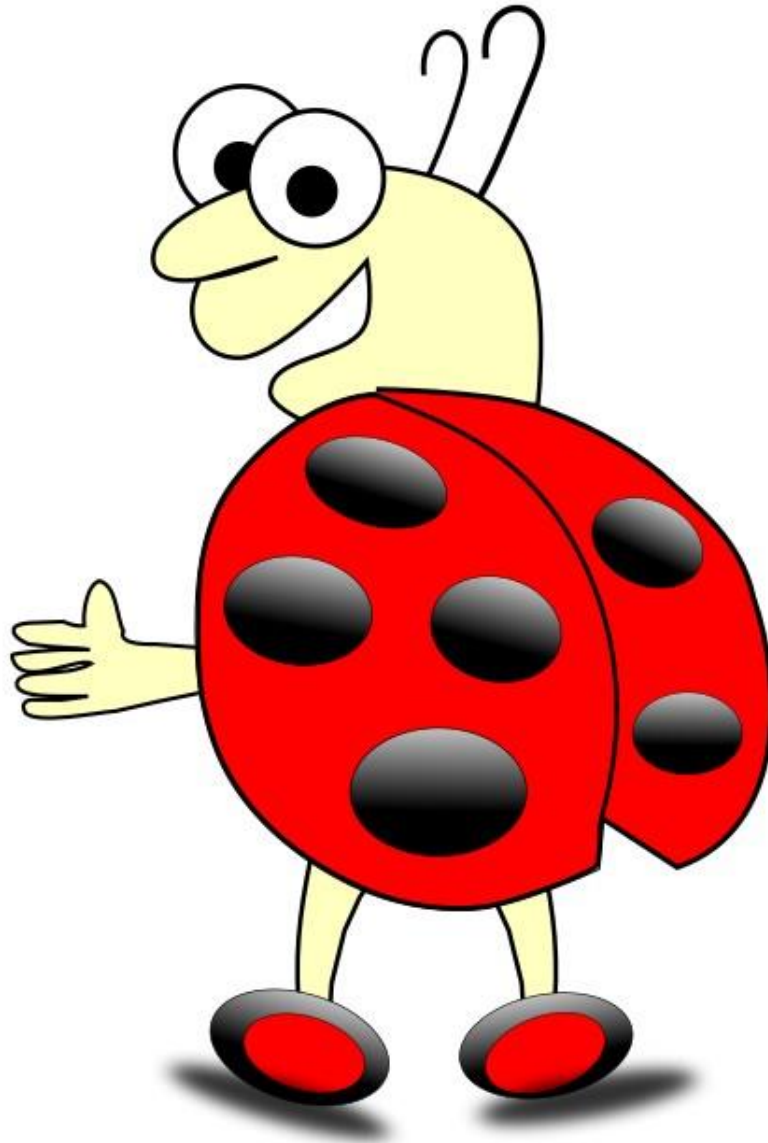


Рис. 9. Векторне зображення лисуна

10. Збережи результат у файлі Лисун а в папці Векторна графіка своєї структури папок.

Завдання (9 балів)

Побудуй зображення, що складається кривих та фігур у векторному графічному редакторі Inkscape.



Завдання (12 балів)

Стікери є невід'ємною частиною щоденного спілкування користувачів месенджерів. Ви з однокласниками вирішили створити свій власний стікерпак (набір тематично об'єднаних малюнків) для спілкуванні у групі класу у месенджері.

Запропонуй власні варіанти стікерів (3-4 варіанти) для стікерпаку. Створи стікери за допомогою векторного графічного редактора Inkscape (Приклади дивись нижче).

