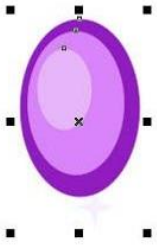
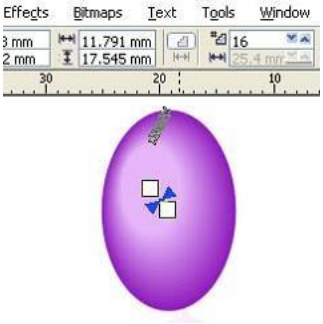
Малювання гроні винограду в середовищі Inkscape

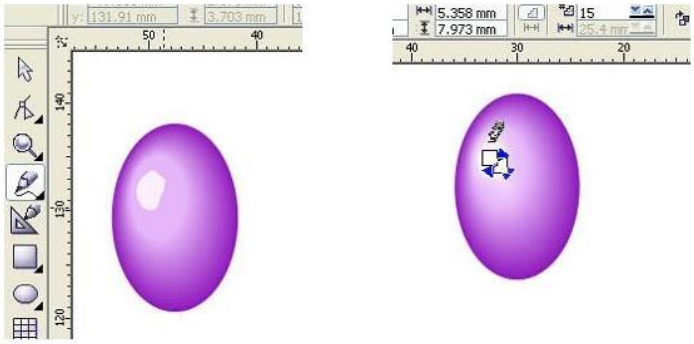
1. Малюємо виноградинки. За допомогою інструменту Еліпс створи овал, скопіюй його 2 рази, надай копіям різні відтінки та розміри.



2. Застосуй ефект перетікання зі значенням за бажанням.



3. Намалюй відблиск білого кольору і застосуй до нього той же ефект перетікання.

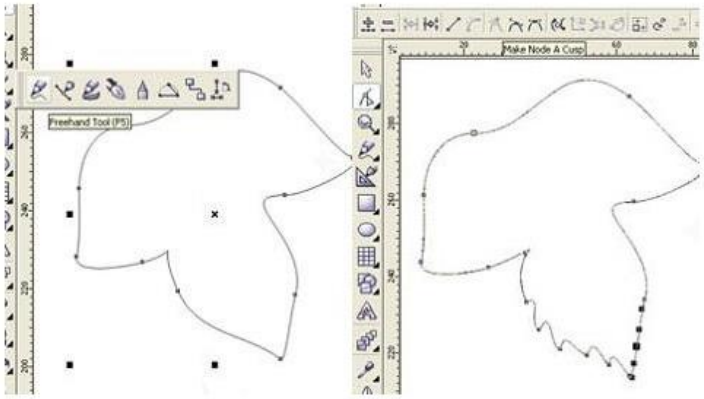


4. Багаторазово скопіюй ягідку, зміни розміри, розверни. За бажанням намалюй відблиски знизу. Під великим збільшенням можна міняти забарвлення для нижнього еліпса, створюючи різні відтінки для виноградинок в гроні.

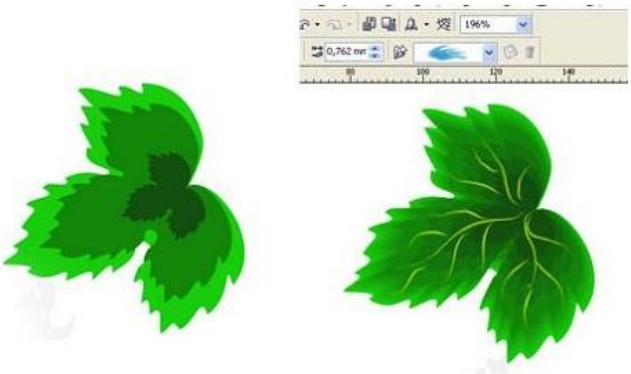


5. Малюємо листочок. Моделюємо щербинки. Двічі дублюємо,

зменшуємо копії, надаємо відтінки. І застосовуємо *Перетікання*. Поверх готового листочка інструментом Artistic Media Tool намалюй прожилки і розфарбуй їх в ясно-зелений колір.





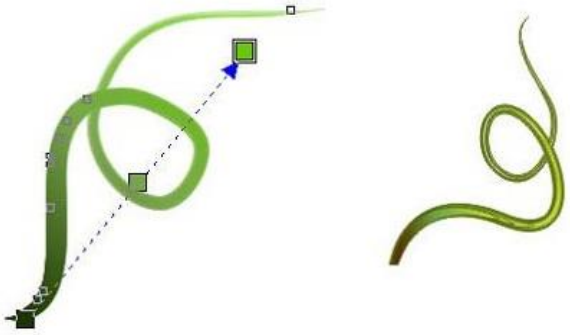


6. Тим же інструментом створи живця і лозу.





7. Потім тиснемо Ctrl+K, видаляємо стержень (чорна смужка усередині) і розфарбовуємо наші карлючки градієнтом. Ставимо обведення темнішого кольору.



8. Скомпонуй усі деталі, продублюй листочок і намалюй сонечко.



Збережи результат у файлі з іменем *Виноград.*