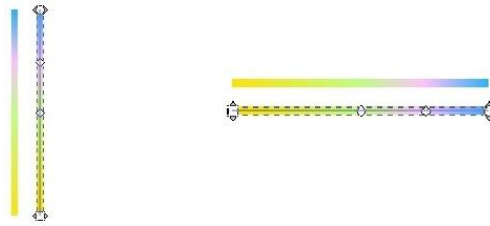


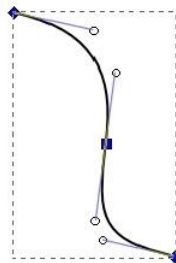
Абстрактні зображення в Inkscape

1. Намалюй прямокутник і залий його градієнтом. Зверни увагу на те, що орієнтація прямокутника має значення!

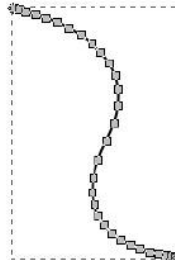


Опорні точки градієнта можуть бути напівпрозорими, сам градієнт може бути несиметричний вісі об'єкту, та і сам об'єкт зовсім не зобов'язаний бути прямокутником. Більш того, як маркер Ти можеш використовувати клон, щоб мати можливість потім змінити форму маркера.

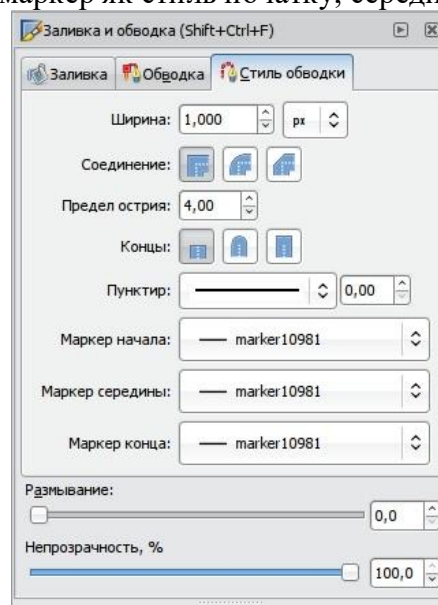
2. Вибери об'єкт і перетвори його на маркер командою "Об'єкт -> Об'єкти в маркер".
3. Намалюй контур і, за бажання, продублюй його.



Виділи контур і застосуй до нього ефект "Додати вузли" ("Ефекти -> Зміна контура -> Додати вузли").

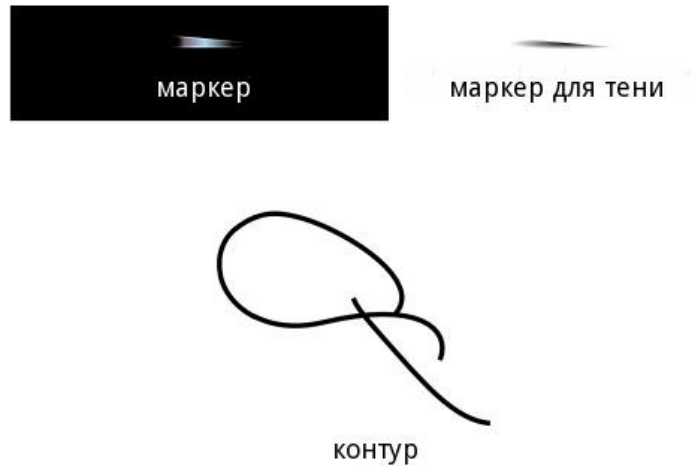


4. Відкрий діалог "Заливка і обведення", перемкни на вкладку "Стиль обводки" і вибери створений маркер як стиль початку, середини і кінця контура.

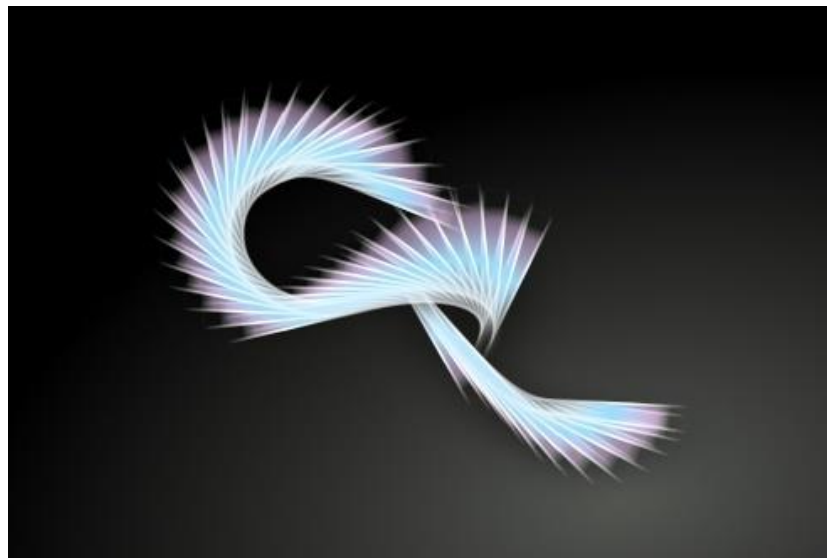


Ти можеш міняти розмір маркера, міняючи товщину обведення контура в цій же вкладці. Крім того, градієнт маркера можна міняти і не удаючись до створення клона на першому кроці. Ти можете просто створити ще один об'єкт, залити його тим же градієнтом, а потім відредагувати градієнт - усі зміни автоматично застосовуватимуться і до маркера (параметр "Не розділяти визначення градієнтів між об'єктами" на вкладці "Інше" діалогу налаштування програми має бути включений).

Наведемо приклад. Ось початкові об'єкти:



І ось що з них вийшло:



Збережи результат у файлі з іменем *Абстракція*.