# Лекція «Додавання тексту до графічних зображень та його форматування»

#### План лекції

- 1. Створення текстового надпису в середовищі векторного графічного редактора Inkscape
- 2. Розташування тексту по контуру фігури або всередині фігури
- 3. Створення фігурного тексту
- 4. Запитання для самоперевірки
- 5. Оціни свої знання та вміння

## 1. Створення текстового надпису в середовищі векторного графічного редактора Inkscape

Часто трапляються такі малюнки, у яких просто необхідно вставити текстовий напис, наприклад, під створення вітальних листівок або коли ви хочете підписати свій малюнок, чи окремі об'єкти на малюнку тощо.

Створення текстового об'єкту у графічному редакторі Inkscape здійснюють за допомогою інструменту A Створення та зміна текстових об'єктів, який можна викликати за допомогою «гарячих» клавіш F8 або T. Перед введенням тексту з клавіатури потрібно вказівником миші вказати місце прив'язки (якір), клацнувши клавішею миші. Для того, щоб перейти на інший рядок, потрібно натиснути на клавішу Enter.



На попередньому малюнку символи оточено пунктиром. Ліворуч внизу розташовано квадрат, який означає місце прив'язки — якір. Тобто, те місце, у якому текст прикріплено до полотна.

Інший спосіб введення такий: підвести вказівник на місце розташування лівого верхнього куту прямокутника з текстом, натиснути на ліву клавішу

миші і, не відпускаючи її, перенести вказівник у правий нижній кут цього прямокутника. З'явиться прямокутник синього кольору, в який можна вводити текст з клавіатури. При досягненні правої межі поля буде здійснено перехід на наступний рядок.

При активному інструменті 🔍 Створення та зміна текстових об'єктів контекстна панель керування набуде такого вигляду.

Sans • 40 • A = = = = × × × A A 0.00 • A 0.00 • A 0 A 0 0.00

Опишемо подані на панелі засоби керування текстом (перелічено зліва направо, після зображення засобів подано підказки, які спливають):

Агіаl — Виберіть гарнітуру шрифту (Alt + X для доступу);

72 — Розмір шрифту тексту (у пікселях);

Перемкнутися між звичайним та напівжирним нарисом;

- Перемкнутися між курсивом та звичайним нарисом;
  - \_\_\_\_Вирівнювання ліворуч;
- \_\_\_\_\_Посередині;
- 🔜 Вирівнювання праворуч;
- 🔜 Вирівняти за шириною (лише не контурний текст);
- **У**вімкнути/Вимкнути режим верхнього індексу;
- 🚩 Увімкнути/Вимкнути режим нижнього індексу;
- 🛔 1.25 🗦 Інтервал між рядками (у одиницях розміру шрифту);
- 🗛 0.00 톃 Інтервал між літерами (у пікселях);
- 💶 💿 🚔 Інтервал між словами (у пікселях);
- 🗛 💁 Горизонтальний керінт (у пікселях);
- 🏜 🛄 🚔 Вертикальний зсув (у пікселях);
- 🗛 💿 🚊 Обертання символів (у ґрадусах);

🔜 — Горизонтальний текст;

— Вертикальний текст.

Вказівка меню *Текст / Текст та шрифт*... або натискання клавіш *Shift* + *Ctrl* + *T* викликає вікно діалогу *Текст та шрифт*... для зміни параметрів

шрифту. Щоб застосувати цей режим, потрібно попередньо виділити наявний текст.

## 2. Розташування тексту по контуру фігури або всередині фігури

Щоб текст розміщувався вздовж кривої або контуру фігури, слід спочатку створити текстовий напис за допомогою інструмента **A**, виділити його та відповідний графічний об'єкт, утримуючи натисненою клавішу Shift, і виконати вказівку *Текст/Розмістиии по контуру*.



Текст можна всередині однієї або кількох фігур. Для розміщення тексту в кількох фігурах слід спочатку виділити текстовий напис, а потім, утримуючи натисненою клавішу Shift, виділити всі фігури в послідовності, протилежній до бажаної послідовності розміщення тексту. Після виділення всіх необхідних об'єктів вибирають вказівку *Текст/Огорнути в рамку*.

Наприклад, щоб текст на малюнку 7 розмістити всередині фігур, як на малюнку 8, після виділення текстового напису слід спочатку виділити жовтий прямокутник, а потім блакитний круг.



Якщо текст розмістили вздовж контуру або всередині фігур, за допомогою вказівок *Текст/Відокремити від контуру* та *Текст/Вийняти з рамки* можна повернути його до початкового вигляду текстового напису.

Текст, як і будь який графічний об'єкт, можна обертати і симетрично відображати. Форматування тексту, розміщенного по контуру, не відрізняється від форматування тексту не розміщенного по контуру.

3. Створення фігурного тексту

У середовищі графічного редактора Inkscape можна змінювати відстані між літерами, їхній нахил та розміщувати літери на різній висоті. Для цього в текстовому написі текстовий курсор встановлюють перед літерою, до якої будуть застосовувати ефект, і використовують різні комбінації клавіш (табл. 2)

Комбінація клавіш	Результат	Приклад
Alt →	Збільшується відстань між літерами	МИМ

Таблиця 2.

#### Таблиця 2. Продовження

Alt +	Зменшується відстань між літерами	МИ
Alt	Літера піднімається вище за рівень тексту	МИ
Alt	Літера опускається нижче від рівня тексту	
Alt } ĭ	Літера повертається за годинниковою стрілкою	
Alt { x	Літера повертається проти годинникової стрілки	

Якщо до заданої комбінації клавіш додати ще клавішу Shift, то процес переміщення або повороту літер буде швидшим.