Лекція «Багатошарові зображення, розміщення об'єктів у шарах. Операції над об'єктами та групами об'єктів»

План лекції

- 1. Розміщення об'єктів в різних шарах у середовищі Inkscape
- 2. Опрацювання багатошарових зображень в середовищі Inkscape
- 3. Запитання для самоперевірки
- 4. Оціни свої знання та уміння

1. Розміщення об'єктів в різних шарах у середовищі Inkscape

Важко уявити складний малюнок, на якому би зображення різних об'єктів не перекривали одне одного. Сьогодні розглянемо, як розмістити один графічний об'єкт під або над іншим, наче у тривимірному просторі, як створити спільний контур кількох об'єктів, як розробити складений із багатьох графічних об'єктів малюнок, щоб одні об'єкти не заважали іншим.

За замовчуванням зображення містить один шар, і всі об'єкти розміщуються в ньому. Якщо зображення складається з кількох незалежних об'єктів, їх можна розмістити в різних шарах.

Inkscape дозволяє працювати з декількома шарами. Для виклику панелі Шари... потрібно або використати вказівку меню Шар / Шари..., або натиснути клавіші Shift + Ctrl + L.



Малюнок складається з окремих шарів, на кожному з яких може перебувати необмежена кількість об'єктів. Об'єкти на кожному шарі можна переміщати у стосі об'єктів. Шари також можна переміщати у стосі шарів. Переміщення шару у стосі шарів переміщує і всі об'єкти, розташовані на цьому шарі.

2. Опрацювання багатошарових зображень в середовищі Inkscape

Кнопка зі значком у вигляді ока визначає, буде поточний шар видимим чи ні:

• якщо око 屜 закрите, то шар невидимий;

• якщо око 👑 відкрите, то шар видимий.

Для зміни видимості потрібно клацнути по значку ока.

Значок Э у вигляді відкритого замка означає, що даний шар *не заблоковано*. Об'єкти на такому шарі можна пересувати або редагувати. Для блокування шару потрібно клацнути по значку замка і він змінить свій зовнішній вигляд — стане Э закритим. У такому шарі неможливо ні пересувати, ні редагувати об'єкти. Для зняття блокування потрібно клацнути мишею (зазвичай двічі) по значку закритого замка. Для закриття замка потрібно клацнути по ньому (зазвичай один раз). Кожен шар має назву. Шар, створений у новому малюнку, отримує назву *Layer* 1.

Створення нового шару:

- або клавіша Shoft + Ctrl + N;
- або вказівка Шар / Додати шар...;
- або кнопка 🛃 Створити новий шар на панелі Шари... .
- Після виконання будь-якої з цих дій буде відкрито вікно

діалогу Додавання шару, в якому потрібно вказати назву нового шару і його розташування у стосі шарів: як підшар поточного, нижче або вище поточного шару.

ſ	🗼 Додавання шару 📃 🔀		
	Назва шару:	Шар	
	Розміщення:	Над поточним 💌	
	<u>С</u> касувати <u>Д</u> одати		

Шари можна вилучати з усіма об'єктами, розташованими у шарі. Вилучення поточного шару:

- або вказівка меню Шар / Видалити поточний шар;
- або кнопка 📃 Видалити поточний шар на панелі Шари... .

Зміна назви шару:

- або вказівка меню Шар / Перейменувати шар;
- або вказівка контексного меню Перейменувати шар.



Переміщення шару у стосі шарів:

🛊 Новий документ 2 — Inkscape				
<u>Ф</u> айл <u>З</u> міни П <u>е</u> регляд	<u>Ш</u> ар <u>О</u> б'єкт <u>К</u> онтур <u>Т</u> екст Філ <u>ь</u> три Дод <u>а</u> тки <u>Д</u> овідка			
	 Додати шар Дублювати поточний шар дублювати поточний шар Пере<u>й</u>менувати шар 	₽ • •		
N 5.	😤 Перейти на шар <u>в</u> ище Ctrl+Page Up 🛛 🕸 🔂 Шар 3 👘 🗎	•		
	😤 Перейти на шар <u>н</u> ижче Ctrl+Page Down 😻 🔂 Шар 🗸 👘			
Q I ((9)	🏦 Перемістити позначені об'єкти на шар вище 🛛 Shift+Page Up 🛛 🖶 🚯 🛃 🛑 🗮			
	😨 Перемістити на шар нижче Shift+Page Down Режим змішування: Звичайний 💌 🕂	Î		
	🗟 Підняти шар Shift+Ctrl+Раде Up	<u></u>		
	🗟 Опустити шар Shift+Ctrl+Page Down	1		
	– 🔁 Підняти шар до <u>г</u> ори Shift+Ctrl+Home	2		
「 <u>ビン</u> -	₩ Опустити шар в <u>о</u> снову Shift+Ctrl+End	4		
-	Вилучити поточний шар			
~ (ЭЩари Shift+Ctrl+L	-1		
< Ш Заповнення: Штрик: 0,944 Н100 🗑 🍪 🔂 • Шар 🔻 Прямокутник у шар Шар. Клацання на об'єкті перемикає стрілки зміни мас X: 434,55 У: 536,36 👻 👘				

• підняти поточний шар на один рівень угору:

- ∘ або клавіші Shift + Ctrl + Page Up;
- ∘ або вказівка меню Шар / Підняти шар;
- о або вказівка контексного меню Підняти шар;
- або кнопка 1 Підняти поточний шар;
- опустити поточний шар на один рівень униз:
 - ∘ або клавіші Shift + Ctrl + Page Down;
 - о або вказівка меню Шар / Опустити шар;
 - або вказівка контексного меню Опустити шар;
 - або кнопка *Опустити поточний шар*;
- підняти поточний шар на самий верх стосу шарів:
 - ∘ або клавіші Shift + Ctrl + Home;
 - о або вказівка меню Шар / Підняти шар догори;
 - ₀ або кнопка Підняти поточний шар догори;

опустити поточний шар у самий низ стосу шарів: або клавіші Shift + Ctrl + End;

- ∘ або вказівка меню Шар / Опустити шар в основу;
- або кнопка Onyстити поточний шар на найнижчий рівень;