

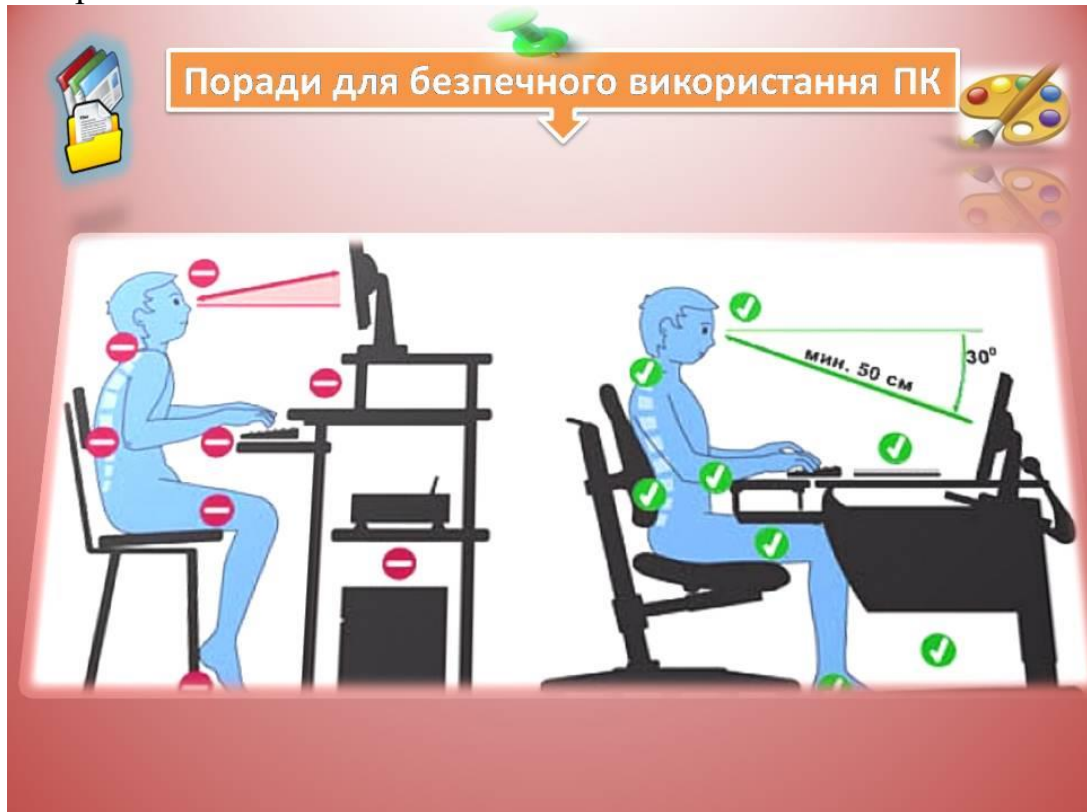


Любий друже!

Для розвитку навичок роботи в середовищі графічного редактора пропуную тобі намалювати веселу зірочку в Inkscape.

Але спочатку пригадай правила роботи за

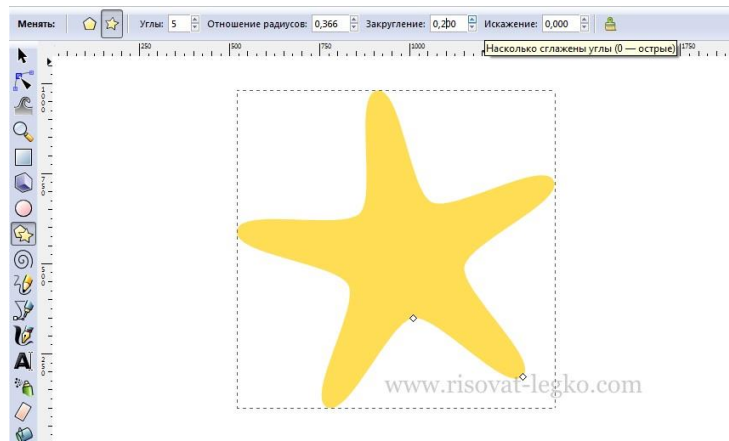
комп'ютером:



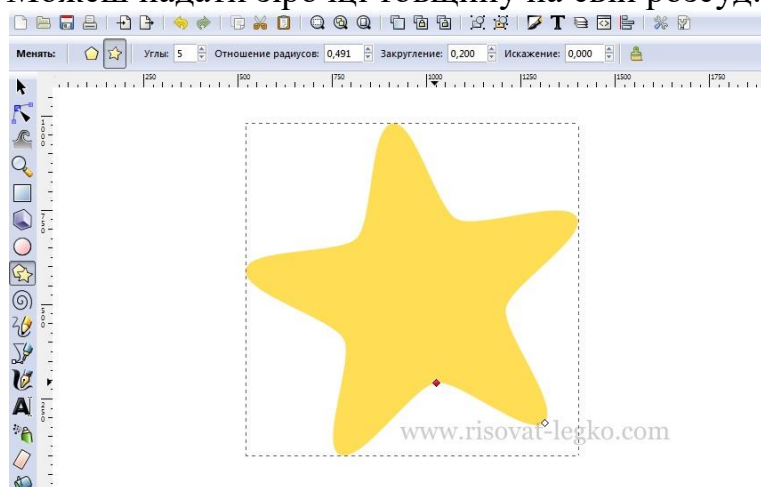
Основною фігурою, як Ти вже здогадався (здогадалася), буде зірка. Знайти її можна на панелі інструментів зліва «Малювати зірки і багатокутники». Ну що ж, натискаємо на іконку — малювати зірки, і починаємо!

Малюємо покроково:

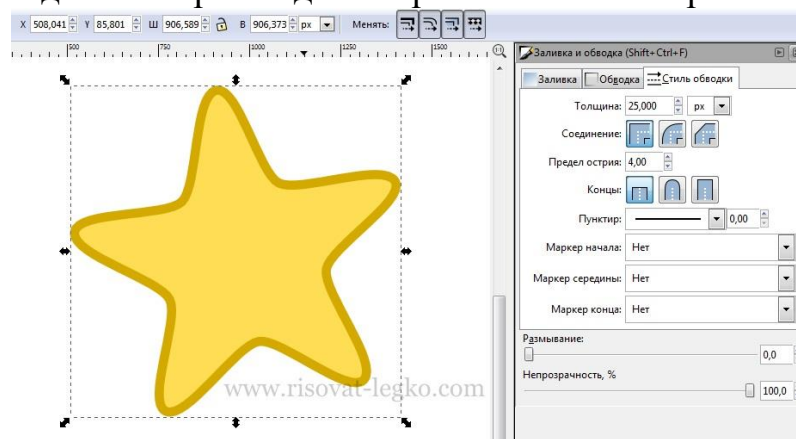
1. Спочатку малюємо звичайну п'ятикутну зірку, як бачиш у неї гострі краї і наше завдання закруглити кути. Це можна зробити за допомогою закруглення, надавши значення **0,200**, як на малюнку нижче. Спробуй додати більше чи менше значення і подивися, що вийде.



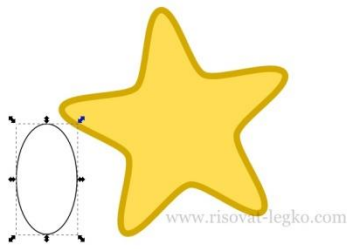
2. Далі потрібно трохи потягнути за внутрішній вузол, щоб наша зірочка не була «худою». Можеш надати зірочці товщину на свій розсуд.



3. Додамо обведення і надамо товщину в меню Заливки і обведення — Стиль» **25,000 px**. Або товщину обведення на Твій розсуд, як більше подобається. Надамо колір обведення трохи темніший зірочки.



4. Наша зірочка готова і далі **малюємо покровоку очі**. Створюємо овал інструментом «Малювати кола, еліпси і дуги» (F5) з обведенням чорного колір і заливкою фігури білого кольору.



5. Заливаємо лінійним градієнтом – верхня точка білий колір, нижня точка сірий колір 70% grey.



6. Після цього, дублюємо (**Ctrl D**) наш овал, заливаємо чорним кольором і зменшуємо його



7. Одне око зірочки готове, залишилося тільки перенести його на малюнок. Для цього потрібно згрупувати. Виділяємо обидва овали і групуємо – меню «Об'єкт — Групи», або комбінацією клавіш (**Ctrl G**). Тепер можна легко перенести очі на малюнок, але перед цим трохи зменшити і повернути.



8. Другий глаз ми отримаємо, скопіювавши вже намальований

Впевнена, що Ти легко впорався/впоралася із завдання!