

Алгоритм - це точна і зрозуміла послідовність команд на виконання дій, спрямованих на розв'язування певного завдання.

Алгоритм з повторенням (циклічний) - це алгоритм, у якому виконання повторень завершується за певної умови.

Алгоритм з розгалуженням - алгоритм, у якому ті чи інші команди виконуються залежно від умови.

Величина - це об'єкт, з якими пов'язана деяка множина значень.

Виконавець команд - це об'єкт, який може виконувати команди.

Висловлювання - це речення, до яких можна поставити запитання: "Сказане в реченні є істинним чи хибним?"

Змінна - величина, яка під час виконання програми може набувати різних значень.

Ітерація – повторення тіла циклу 1 раз.

Команда - це вказівка на виконання певних дій.

Константа - величина, значення якої залишається сталою під час виконання програми.

Лінійний алгоритм - алгоритм, в якому всі команди виконуються послідовно, одна за одною з початку до кінця.

Лічильник – комірка пам'яті для підрахунку кількості ітерацій (може містити лише ціле число), найчастіше називають літерою "i".

Нескінченні (безумовні) цикли - це цикли, вихід з яких не передбачено логікою програми.

Проект у середовищі програмування - одна або декілька програм, що реалізують завдання.

Рядковий тип даних - це тип даних, значеннями яких є будь-яка послідовність символів (літер, цифр, розділових знаків) довільної довжини.

Середовище виконавця - середовище, у якому виконавець може виконати будь-яку команду з набору своїх команд.

Система команд виконавця - сукупність команд, які може виконати певний виконавець.

Складене висловлювання - це два або більше простих висловлювань, з'єднаних знаком логічних операцій.

Скретч - мова і візуальне середовище програмування, що дозволяє створювати власні програми.

Список — це упорядкований набір об'єктів різних типів (чисел, рядків, списків тощо), який можна змінювати.

Спрайт - дії для різноманітних персонажів.

Сцена - фон (пейзаж, інтер'єр кімнати, під водою тощо).

Тип даних - структура даних, їхні можливі значення і те, як їх буде оброблено й подано в пам'яті комп'ютера.

Тіло циклу - послідовність команд, які повторюються під час виконання оператора циклу.

Умова завершення циклу - це умова, за якої повторення завершується.

Умовний оператор (оператор розгалуження) - це оператор, у якому здійснюється вибір однієї з двох дій в залежності від виконання або невиконання умови.

Цикл - багаторазове повторення певної послідовності.

Цикл з лічильником дає змогу організувати у програмі певної послідовності дій задану кількість разів.

Цикл з умовою дає змогу організувати у програмі певної послідовності дій за виконання певних умов.