Якщо не дотримуватись правил техніки безпеки та поведінки, робота за комп'ютером може завдати шкоди вашому здоров'ю.

- 1. Відкрийте вікно Мій комп'ютер, що на Робочому столі.
- 2. Відкрийте локальний диск **D**:\
- 3. На диску **D:**\ створіть папку **5 клас.**
- 4. Відкрийте папку 5 клас.
- 5. У ній створіть папку, назвіть її власним прізвищем.
- 6. Відкрийте власну папку.
- 7. У ній створіть три папки: **Про мене, Мої захоплення та Фото.**
- 8. Перейменуйте папку Мої захоплення на Хобі.
- 9. Відкрийте папку Про мене.
- 10. У вікні папки **Про мене** створіть текстовий документ **Відомост**і. Для цього виконайте команду з контекстного *меню Створити* → *Текстовий документ* та надрукувати його назву.
- 11. У папці Фото створити дві папки Шкільні та Особисті.
- 12.Переглянути результат створення структури папок за допомогою програми Провідник. Для цього скористайтеся кнопкою панелі інструментів Папки. Знайти в переліку зліва папку **5 клас** та переглянь її вміст.
- 13. Перешліть вчителю виконану роботу.

Виконати наступну послідовність створення об'єктів:

- 1. На робочому столі створити папку з ім'ям Магазин.
- 2. В папці Магазин створити наступні папки:
 - ✓ Ковбаси
 - ✓ Консерви
 - ✓ Цукерки
 - Молочні продукти
- 3. В папці Ковбаси створити наступні текстові файли:
 - ✓ Лікарська
 - ✓ Молочна
 - ✓ Копчені
- 4. В папці Консерви створити наступні точкові рисунки:
 - 🗸 Тюлька
 - ✓ Сайда
 - ✓ Сардина
- 5. В папці **Цукерки** створити текстові файли:
 - ✓ Ключик
 - ✓ Шоколадні
 - ✓ Карамель
- 6. В папці Молочні продукти створити наступні точкові рисунки:
 - ✓ Молоко
 - ✓ Кефір
 - ✓ Сир
- 7. В папці **Магазин** створити папку **Замовлення** в яку:
 - а. Скопіювати наступні об'єкти:
 - о Ковбаси
 - о Молочна
 - Молочні продукти
 - о Сайда
 - б. Перемістити наступні об'єкти:
 - о Тюлька
 - о Цукерки
 - о Кефір
 - Лікарська

Папку Магазин перемістити в Мої документи. Створити ярлик даної папки та розмістити його на Робочому столі.



точковий рисунок



документ

Створити точковий рисунок



текстовий документ