**Матеріали заняття №2**

**Тема заняття №2** Прямолінійний рівномірний рух, швидкість руху.

**Практичне застосування:**

У повсякденному житті, науці, техніці часто доводиться розв’язувати задачі на розрахунок різних фізичних величин, у тому числі й тих, які характеризують рухи різних тіл: автомобілів, літаків, космічних апаратів та ін. На уроках фізики ви теж будете розв’язувати задачі. їхня мета – навчитися застосовувати одержані знання в практичних ситуаціях. Кожна навчальна задача у спрощеному вигляді відображує ту чи іншу ситуацію, яка може постати перед людиною, і потребує певного вирішення.

**Задача 1**

До початку уроків залишилось 15 хвилин. Ви знаєте, що відстань від вашого дому до школи становить 1800 м. Чи прийдете ви вчасно, якщо будете йти зі швидкістю 3,6 км/год. З якою найменшою швидкістю ви можете рухатися, щоб не запізнитись?

Аналіз фізичної проблеми. У задачі треба знайти:

1) час t1 руху до школи із зазначеною швидкістю v1;

2) швидкість υ 2, з якою слід рухатися, щоб витратити на шлях не більш ніж 15 хв (t2 = 15 хв).

Вважатимемо рух рівномірним.

Швидкість руху надана в км/год, а шлях — в одиницях СІ. Подаємо час і значення швидкості руху в одиницях СІ: 15 хв = 15 • 60 с = 900 с;

3,6 = 3,6 = 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Дано:**  l =1800 м  **υ1=**3,6 =1  t =15 хв = 900 c | **Розв’язання:**  Рух рівномірний.Скористаємось формулою  **υ =** |
| **Знайти:** t 1-? υ2 -? |  |

1. У фізиці будь-якому розрахунку передує запис формули, тому справа від слова «Дано» записуємо рівняння, які пов'язують фізичні величини, що характеризують наявне в задачі фізичне явище або фізичне тіло.

2. Ураховуємо конкретні умови фізичної ситуації, описаної в задачі, шукаємо додаткові параметри.

Знайдемо вирази для розрахунку шуканих величин

υ1 =; t1 = ; υ2 =,

Перевіримо одиниці шуканих величин:

[t1] = м: = = с; υ2 =

Визначимо числові значення шуканих величин:

t1 = = 1800 (с) ; t1 = 30 хв

υ2 = = 2 (); υ2 = 7,2

Аналіз результатів. Оскільки t1> t2, то, рухаючись зі швидкістю υ1=3.6км/год ви не встигнете до початку уроків. Щоб не спізнитися, треба рухатися зі швидкістю, значення якої більше за 3,6 км/год. Саме таке значення отримано в ході розв’язання. Отже, одержані значення шуканих величин є цілком правдоподібними.

**Відповідь:** t1 = 30 хв; υ2 = 7,2

**Задача 2**

Пішохід за 0,5 год пройшов шлях 1,8 км. Велосипедист цю саму відстань проїхав за 6 хв, а мотоцикліст – за 90 с. Визначити швидкості руху цих тіл. Хто з них рухався швидше (порівняти їхні швидкості)?

Проаналізуємо умову цієї задачі.

З точки зору фізики у нас є три тіла, які, можливо, рухаються з різними швидкостями. Проміжки часу, протягом яких вони рухалися, – tn, tв, tx, а пройдений шлях однаковий: sn = sв =sм = s.

Швидкості пішохода, велосипедиста та мотоцикліста позначимо відповідно n, υв, υм. Тоді

Швидкість пішохода: υп =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ  =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ  = 3,6   ,

Швидкість велосипедиста : υв =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ  = РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ = 0,3

Швидкість мотоцикліста: **υ**м =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ  =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ  = 0,02   .

Щоб порівнювати швидкості руху різних тіл, їх необхідно визначити в однакових одиницях. Тому, перш ніж приступити до розв’язування задачі, слід усі зазначені в її умові величини виразити в одиницях однієї системи (найчастіше СІ). У нашому випадку:

Sп = Sв = Sм = 1,8 км = 1,8 ∙ 1000 м = 1800 м.

Проміжки часу, протягом яких рухалися тіла відповідно є такими:

tп = 0,5 год = 0,5 ∙ 3600 с = 1800 с,

tв = 6 хв ∙ 60 с = 360 с, t = 90 с.

Щоб легше орієнтуватися в умовах задачі з фізики, її записують скорочено. Такий запис умови дає змогу виділити головні величини, які характеризують явища – рухи тіл.

У скороченому вигляді умова задачі має такий вигляд:

|  |  |
| --- | --- |
| **Дано:**  tп = 0,5 год = 1800 с,  tв = 6 хв = 360 с,  tм = 90 с,  Sп = Sв = Sм = S = 1800 м | **Розв’язання:**  Рух рівномірний.Скористаємось формулою  **υ =** |
| **Знайти:**  υп – ?  υв – ?  υм – ? | Тоді швидкості пішохода, велосипедиста і мотоцикліста матимуть такі значення:  **υ**п =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ ; **υ**п =   РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ = 1 . ;  **υ**в =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ ; **υ**в = РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ = 5. ;  **υ**м =  РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ ; **υ**м = РІВНОМІРНИЙ ПРЯМОЛІНІЙНИЙ РУХ. ШВИДКІСТЬ РІВНОМІРНОГО ПРЯМОЛІНІЙНОГО РУХУ = 20. |

**Відповідь**: **υ**п = 1. ; **υ**в = 5. ; **υ**м = 20 .

Тепер одразу видно, що швидкість велосипедиста у 5 разів більша за швидкість пішохода, а мотоцикліст рухався в 4 рази швидше, ніж велосипедист.

**Задача 3**

У школі Микола i Петро посварилися. На перерві Петро тихо вийшов на вулицю, взяв свого скейта i зі сталою швидкістю поїхав додому прямою дорогою. За пів години Микола дiзнався, що Петро поїхав, i, сiвши на свого велосипеда поїхав наздоганяти його зi швидкiстю вдвічі бiльшою за швидкiсть Петра. В результатi Микола наздогнав Петра якраз бiля домiвки. Вiдстань вiд школи до Петрового дому 15 км. Визначіть швидкості, з якими рухалися обидва хлопці.

|  |  |
| --- | --- |
| **Дано:**  S=15км,  t1=0,5год  υ2=2υ1. | **Розв’язання:** |
| **Знайти:**  υ1, υ2 -? | Рух рівномірний.Скористаємось формулою  υ = |

Нехай S2 - вiдстань, яку проїхав Петро за пiвгодини.

S2=υ1t1

Час руху скейтера на дiлянцi S−S2/ t=S−S2/υ1

Замінивши S2, маємо:

t=S−υ1t1/υ1

Час руху велосипедиста:

t=S/υ2

З умови υ2=2υ1:

t=S/2υ1

За умовою, Микола наздогнав Петра бiля дому → можна прирiвняти час руху велосипедиста і скейтера:

S−υ1t1/υ1=S/2υ1⇒S−υ1t1=S/2

А звiдси вже легко одержати швидкiсть:

υ1=S/2t1=15/2⋅0.5=15(км/год)

υ2=2υ1=30(км/год)